

Reproduire une figure

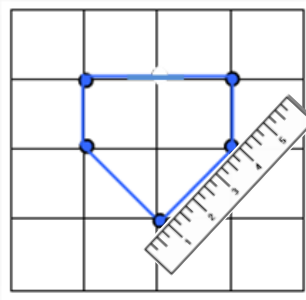
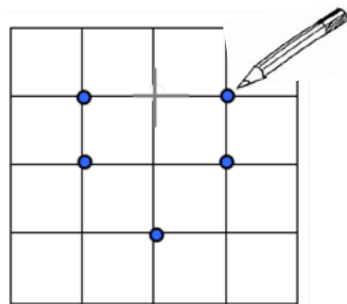
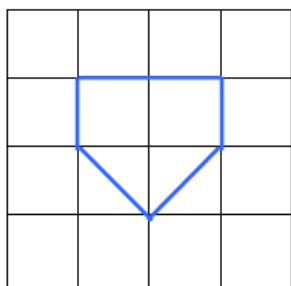
Pour reproduire une figure, j'**observe bien le modèle**.

Les nœuds et **les cases** m'aident à me repérer sur le quadrillage.

Je **reporte les points des sommets** de la figure sur **les nœuds**.

Je **compte les cases** qui séparent chaque sommet.

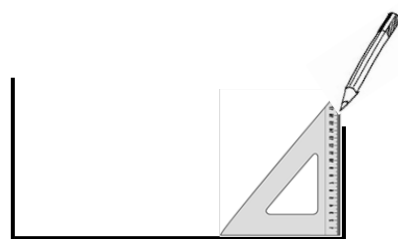
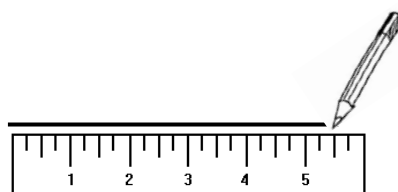
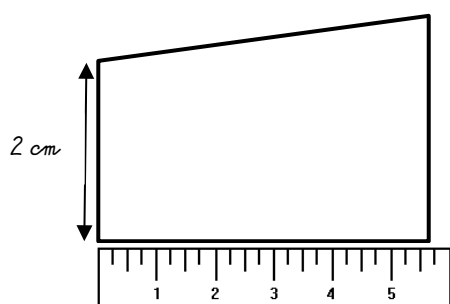
Puis **je relie** au fur et à mesure **à la règle**.



Pour reproduire une figure sans quadrillage, il faut **règle, équerre** et/ou **compas** et **bien mesurer**.

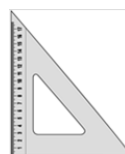
Je **mesurer** les dimensions **à la règle** (je peux les noter sur la figure).

Je **trace les segments** en respectant les dimensions.



Si nécessaire :

- je reproduis **l'angle droit** avec **une équerre**.



- je reproduis **cercle, quart de cercle, demi-cercle...** avec un **compas**.

